**Documento Iterazione 2**

1. Fase di Analisi

Sulla base dei requisiti principali emersi durante la fase di ideazione, il team di sviluppo si è concentrato sulla definizione del Dominio del progetto.

Per l’Iterazione 2 sono stati scelti i seguenti requisiti:

* Scenario aggiuntivo del caso d’uso UC5 (Prenota Alloggio).
* Gli scenari rimanenti del caso d’uso UC6 (Gestisci Richiesta).
* Gli scenari del caso d’uso UC7 (Gestisci Feedback).

## 1.1 Modello dei casi d’uso

Di seguito sono stati scritti i casi d’uso sopra citati in modo dettagliato:

*UC5: Prenota Alloggio*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC5: Prenota Alloggio** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospite |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospite:* vuole che le operazioni di richiesta di prenotazione, elenco prenotazioni, modifica prenotazione ed elimina prenotazione vadano a buon fine, in modo tale che possa effettuare una prenotazioni secondo le specifiche da lui richieste e poterla gestire dal proprio account. * *Utente ospitante*: vuole che la prenotazione del suo alloggio vada a buon fine in modo da ricevere la richiesta correttamente anche nel caso di eventuali modifiche o eliminazioni. |
| **Pre-condizioni** | * Tutti gli utenti sono iscritti al sistema. * Devono essere disponibili sufficienti posti letto per tutti gli ospiti indicati nella prenotazione. * L’alloggio deve essere prenotabile in base al periodo richiesto. * L’utente deve aver eseguito il caso d’uso UC4: Ricerca Alloggio. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | * La prenotazione dell’alloggio avviene con successo e viene inviata correttamente la richiesta all’utente ospitante. * I posti letto prenotati non devono essere più visualizzati in una ricerca che contiene lo stesso periodo di soggiorno. * L’utente ospite riesce a visualizzare l’elenco delle sue prenotazioni. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | 1. Inserimento – Richiesta Prenotazione 2. L’utente ospite, dopo aver effettuato la ricerca dell’alloggio, seleziona quello che desidera; 3. Il sistema mostra i dettagli dell’alloggio selezionato compresi i posti letto disponibili; 4. L’utente seleziona i posti letto che desidera prenotare; 5. L’utente ospitante inserisce gli eventuali utenti accompagnatori che devono soggiornare insieme a lui inserendo l’e-mail di ognuno; 6. Il sistema verifica che gli utenti accompagnatori inseriti siano iscritti alla piattaforma ed effettua i controlli sul numero di posti letto richiesti che devono coincidere con il numero dei posti letto disponibili; 7. Il sistema richiede la conferma di prenotazione; 8. L’utente ospite conferma la prenotazione; 9. Il sistema effettua la prenotazione, quindi associa l’alloggio agli utenti e contestualmente segnala l’alloggio come “In attesa di conferma” da parte dell’utente ospitante. 10. Il sistema invia la richiesta all’utente ospitante. 11. Ricerca – Elenco Prenotazioni 12. L’utente ospite richiede al sistema di visualizzare l’elenco delle prenotazioni; 13. Il sistema mostra tutte le prenotazioni in cui l’utente figura come ospite; |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | Gli utenti accompagnatori non sono iscritti al sistema:  A1) Il sistema informa l’utente sulla non validità dei dati immessi e chiede all’utente di effettuare la prenotazione una volta che gli utenti accompagnatori hanno effettuato l’iscrizione.  Non ci sono prenotazioni in cui l’utente figura come ospite:  B1) Il sistema notifica all’utente che non ci sono prenotazioni a suo carico. |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia grafica semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata al numero di prenotazioni effettuate e alle necessità dell’utente ospite. |

### *UC6: Gestisci Richiesta*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC6: Gestisci Richiesta** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente ospitante |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospitante:*  vuole poter gestire le richieste di prenotazione inerenti al proprio alloggio effettuate dagli utenti ospiti in maniera veloce. * *Utente ospite:*  vuole che la richiesta venga visualizzata dall’utente ospitante e che la risposta venga visualizzata in maniera veloce. |
| **Pre-condizioni** | Gli utenti sono identificati e autenticati dal sistema. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | * L’utente ospite riceve la notifica contenente la decisione riguardo la richiesta di prenotazione dell’utente ospitante. * L’utente ospitante può visualizzare tutte le richieste di prenotazioni ricevute. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | 1. Visualizza richieste di prenotazione: 2. L’utente ospitante chiede al sistema di visualizzare l’elenco delle richieste di prenotazione; 3. Il sistema mostra l’elenco delle richieste di prenotazione effettuate sul suo alloggio; 4. L’utente ospitante sceglie la richiesta di prenotazione da visualizzare in dettaglio; 5. Il sistema mostra i dettagli della richiesta di prenotazione selezionata. 6. Accettazione richiesta di prenotazione: 7. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l’utente ospitante accetta la richiesta; 8. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da “In attesa di conferma” a “Confermata”; 9. Il sistema invia una notifica all’utente ospite dell’accettazione della richiesta. 10. Rifiuto richiesta di prenotazione: 11. Dopo aver visualizzato i dettagli di una richiesta di prenotazione, l’utente ospitante rifiuta la richiesta; 12. Il sistema richiede di inserire il motivo del rifiuto della richiesta; 13. L’utente ospitante inserisce il motivo; 14. Il sistema cambia lo stato della richiesta di prenotazione da “In attesa di conferma” a “Rifiutata”; 15. Il sistema invia una notifica all’utente ospite del rifiuto della richiesta riportando il motivo. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | Nessuna. |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata al numero di richieste che l’utente ospitante riceve e in base alle necessità di visualizzazione dell’utente ospitante. |

### *UC7: Gestisci Feedback*

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso d’uso UC7: Gestisci Feedback** | |
| **Portata** | Applicazione *Ospite Social* |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Utente |
| **Parti interessate e interessi** | * *Utente ospitante*: vuole inserire una valutazione sul comportamento dell’utente ospite. * *Utente ospite*: deve inserire una valutazione sull’utente ospitante e sul servizio da lui offerto. |
| **Pre-condizioni** | * Gli utenti sono identificati e autenticati dal sistema. * L’utente ospite deve aver effettuato una prenotazione e aver concluso il soggiorno. * L’utente ospitante per rilasciare il feedback deve aver richiesto la visualizzazione delle richieste di prenotazione descritta nel caso d’uso UC5. |
| **Garanzie di successo (post-condizioni)** | Il feedback risulta visibile agli utenti. |
| **Scenario Principale di successo (flusso base)** | (A) Rilascio feedback per l’utente ospitante:   1. Appena finito il soggiorno, l’utente ospite viene automaticamente reindirizzato alla pagina in cui inserire il feedback per il soggiorno concluso; 2. Il sistema chiede all’utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5; 3. L’utente ospite inserisce un valore; 4. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all’utente ospitante.   (B) Rilascio feedback per l’utente ospite:   1. Dopo aver visualizzato l’elenco delle richieste di prenotazione, l’utente ospitante seleziona quella a cui rilasciare un feedback; 2. Il sistema visualizza i dettagli della richiesta selezionata; 3. L’utente ospitante seleziona l’utente ospite alla quale associare il feedback; 4. Il sistema chiede all’utente di inserire una valutazione sottoforma di intero da 0 a 5; 5. L’utente ospitante inserisce il valore; 6. Il sistema verifica la validità dei dati e registra il feedback associandolo all’utente ospite. |
| **Estensioni (o flussi alternativi)** | Nessuna. |
| **Requisiti speciali** | Tempi di risposta accettabili.  Interfaccia semplice ed intuitiva. |
| **Frequenza di ripetizione** | Legata alla necessità dell’utente ospitante e al numero di soggiorni dell’utente ospite. |

2. Fase di Elaborazione

## 2.1. Modello di dominio

## 2.2 Diagramma di sequenza di sistema (SSD)

#### *UC5: Prenota Alloggio*

#### *UC5: Gestisci Richiesta*

#### *UC5: Gestisci Feedback*

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

## 2.3 Contratto delle operazioni

Dagli SSD realizzati possiamo definire le seguenti operazioni.

# Contratti Operazioni UC7

Contratto CO3: RifiutaRichiesta.

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | rifiutaRichiesta (prenotazione, motivazione) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC7: Gestisci Richiesta |
| **Pre-condizioni** | * L’utente ospitante deve essere iscritto al sistema. * L’alloggio deve essere disponibile per le date di soggiorno richieste. * Lo stato della richiesta deve essere “In attesa di conferma”. |
| **Post-condizioni** | * È stata inviata la notifica all’utente ospite che l’utente ospitante ha rifiutato la richiesta di soggiorno contenente anche la motivazione. * L’alloggio è stato reso prenotabile. * Lo stato della richiesta di prenotazione è passato da “In attesa di conferma” a “Rifiutata” |

# Contratti Operazioni UC8

Contratto CO4: InserisciFeedbackPerOspite.

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | inserisciFeedbackPerOspite (prenotazione, autore, ospite, val) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC8: Gestisci Feedback |
| **Pre-condizioni** | * L’utente ospitante deve essere iscritto al sistema. * Gli ospiti devono aver terminato il soggiorno. |
| **Post-condizioni** | * Il feedback è stato registrato nel profilo di ciascun utente ospite. |

Contratto CO5: InserisciFeedbackPerOspitante.

|  |  |
| --- | --- |
| **Operazione** | inserisciFeedbackPerOspitante (prenotazione, autore, ospitante, alloggio, val) |
| **Riferimenti** | Caso d’uso UC8: Gestisci Feedback |
| **Pre-condizioni** | * L’utente ospite deve essere iscritto al sistema. * Gli ospiti devono aver terminato il soggiorno. |
| **Post-condizioni** | * Il feedback è stato registrato nel profilo dell’alloggio riferito al soggiorno. |

Fase di Elaborazione

## 3.1. Diagramma delle classi di progetto

# 3.2. Diagrammi di sequenza

#### *UC4: Prenota Alloggio - elencoPrenotazioni*

#### *UC6: Gestisci Richiesta - rifiutaRichiesta*

#### *UC8: Gestisci Feedback - aggiungiFeedbackPerOspitante*

#### *UC8: Gestisci Feedback - aggiungiFeedbackPerOspite*

# Pattern applicati

* Creator.
* Information Expert.
* Controller: il primo oggetto a ricevere e coordinare le operazioni.
* Singleton per la classe Ospite Social.